**Задача 1.**

**Фигура 1**

Свалете файла **elements.bmp** от сайта на училището. ***(Раздел – Материали по ИТ – 6 клас)***. Той трябва да съдържа показаното съдържание на Фигура 1.

**Фигура 2**

Като използвате нарисуваните в него елементи и програмата Paint, създайте картичка, която да изглежда като показаната на фигура 2.

Името на файла трябва да съдържа име, клас и номер. Изпратете ми го като прикачен файл на e-mail: **anitavg@abv.bg.**